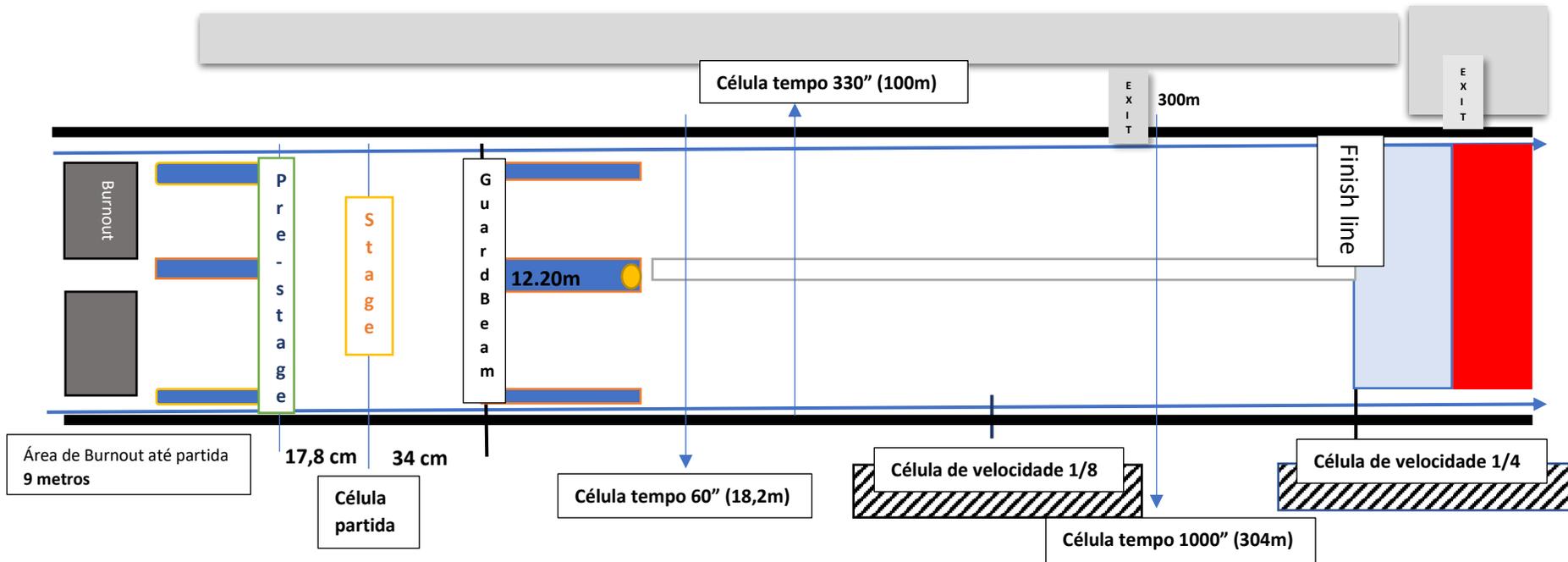




# LAYOUT SISTEMA DE PARTIDA DRAG

Publicado em: 22.08.2019

Atualizado em: xx.xx.2019



“Pinheirinho” ou “Árvore de Natal”

\* Distância da célula de partida à árvore: 12.20 m (40 pés).

\* Altura da árvore: 2,40 m (95 polegadas) do chão ao centro do pré-stage ou 2,13 m (84 polegadas) ao centro do topo das luzes âmbar (árvore standard); ou 2,21 m (87 polegadas) ao centro no topo das luzes âmbar (sistema LED Compulink Blues).

Célula de pré-stage: localizado a 17,8 cm (7 polegadas) antes da célula de stage, mostra ao concorrente que a roda dianteira do veículo está se aproximando da célula de partida.

Célula de stage: Localizado a 34 cm (13 3/8 polegadas) antes da célula Guard Beam, indica que o veículo está na posição correta para o início.

Célula Guard-Beam: Garante que nenhum veículo tenha uma quantidade excessiva de deslocamento/roll-out (movimento necessário para deixar a célula de stage). Se a célula de partida (Stage) for passada ao mesmo tempo que a célula de Guard Beam e a sequência de partida tiver sido iniciada, os temporizadores e a luz vermelha de "red light" serão ativados se a luz verde não aparecer.

As linhas de velocidade devem ser marcadas com linhas diagonais, antes e na linha de chegada nos protetores laterais.

**PRE-STAGE INDICATOR LIGHTS**

warn drivers that they are approaching the starting line and the "staged" position.

**STAGE INDICATOR LIGHTS**

Signal drivers that they are on the starting line ready for a run.

**THREE-AMBER STARTING SYSTEM**

The three amber lights in a driver's lane flash at different intervals before the green depending on race class.

**GREEN LIGHT**

Once the green light is flashed, the driver in that lane is free to make a run

**RED LIGHT**

If a red light shows in a lane, the vehicle left before the green and is automatically disqualified

